배드민턴 규칙 한눈에 정리

점수 21점 · 초등부 17점 · 듀스 · 서브 규칙 · 네트 높이

점수

한 게임 21점을 먼저 낸 편이 이겨요

- 초등부는 한 게임 17점
- 3게임 2선승제가 원칙
- 랠리에서 이긴 편이 점수를 얻어요.

서브권을 갖지 않은 편도 득점이 가능하다고 해요.

듀스

20:20이 되면

- 2점을 먼저 앞선 편이 이겨요.

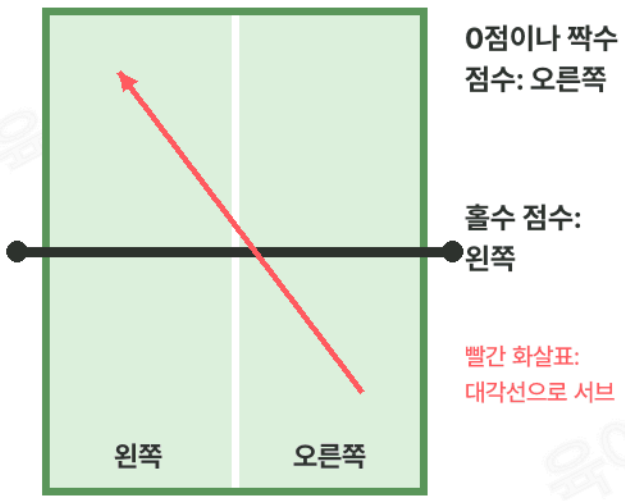
29:29가 되면

- 30점에 먼저 도달한 편이 이겨요.

정확한 서비스

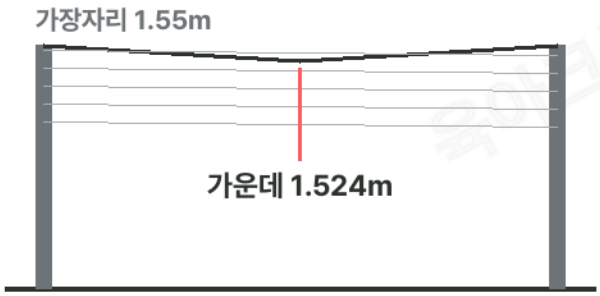
- 서버와 리시버는 대각선 위치에 서고, 코트의 라인을 밟지 않아요
- 서버의 라켓은 셔틀의 베이스를 먼저 쳐야 해요
- 라켓으로 셔틀을 치는 순간 셔틀 전체가 코트 표면에서 1.15m보다 아래에 있어야 해요
- 셔틀은 위로 날아 네트를 넘어 리시버의 서비스코트(라인 또는 그 안쪽)로 들어와야 해요

서브 위치는 점수로



서버 쪽(아래)에서 본 그림

네트 높이



네트 높이를 코트 중앙 표면에서 1.524m, 복식 사이드라인 표면에서 1.55m로 정해요

이름 _____ 날짜 _____

배드민턴 규칙 · 빈칸 채우기

아래 보기에서 알맞은 말을 골라 빈칸에 써 보세요.

1 한 게임 [ ]을 먼저 낸 편이 이겨요.

2 초등부는 한 게임 [ ]이에요.

3 서브권과 상관없이 [ ]에서 이긴 편이 점수를 얻어요.

4 스코어가 20:20이면 [ ]을 먼저 앞선 편이 이겨요.

5 29:29가 되면 [ ]에 먼저 도달한 편이 이겨요.

6 셔틀을 치는 순간 셔틀 전체가 [ ]보다 아래에 있어야 해요.

7 서버와 리시버는 [ ] 위치에 서요.

8 홀수 점수일 때는 [ ] 서비스코트에서 서비스해요.

보기

랠리 | 30점 | 2점 | 17점 | 대각선 | 1.15m | 왼쪽 | 21점

이름 _____ 날짜 _____

배드민턴 규칙 · 짝짓기 · 순서 · O×

선으로 잇고, 맞으면 O 틀리면 ×를 써 보세요.

알맞은 것끼리 선으로 이어요

1	20:20	가	높이 1.524m
2	29:29	나	코트 바닥에서부터 높이 1.55m
3	코트 중앙 네트	다	2점을 먼저 앞선 편이 이겨요
4	포스트	라	30점에 먼저 도달한 편이 이겨요

복식 서비스권 순서대로 1~4를 써요

- ☐ 첫 번째 서버의 파트너
- ☐ 첫 번째 서버
- ☐ 첫 번째 리시버
- ☐ 첫 번째 리시버의 파트너

맞으면 O, 틀리면 ×를 써요

1. 서브권을 갖지 않은 편도 점수를 얻을 수 있어요. ☐
2. 서브하는 쪽 점수가 짝수면 왼쪽에서 서비스해요. ☐
3. 단식 경기에서는 포스트를 단식 사이드라인 위에 세워요. ☐
4. 앞 게임에서 이긴 편이 다음 게임에서 첫 서비스를 해요. ☐

이름 _____ 날짜 _____

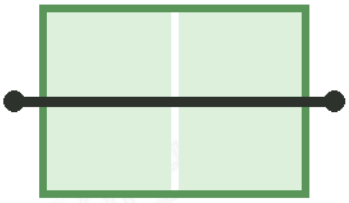
서브 위치 찾기

서브하는 쪽 점수를 보고 어느 서비스코트에서 서브할지 ○ 하세요.

0점이나 짝수 점수 → 오른쪽 서비스코트

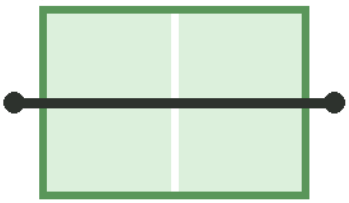
홀수 점수 → 왼쪽 서비스코트

1 서브하는 쪽 점수 **0점**



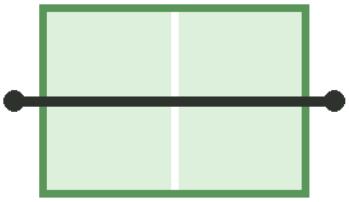
왼쪽 오른쪽

2 서브하는 쪽 점수 **3점**



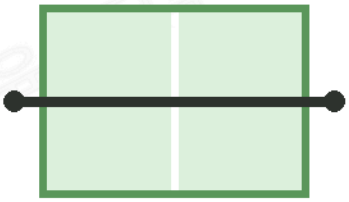
왼쪽 오른쪽

3 서브하는 쪽 점수 **8점**



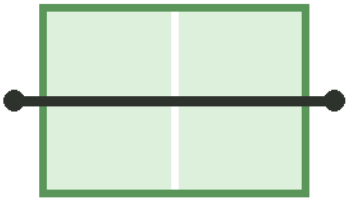
왼쪽 오른쪽

4 서브하는 쪽 점수 **11점**



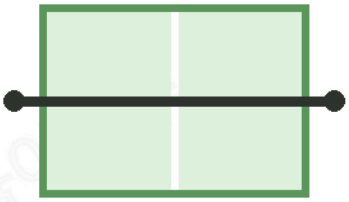
왼쪽 오른쪽

5 서브하는 쪽 점수 **15점**



왼쪽 오른쪽

6 서브하는 쪽 점수 **20점**



왼쪽 오른쪽

이름 _____ 날짜 _____

배드민턴 규칙 · 정답

다 푼 뒤에 맞춰 보세요. 틀린 문제는 1쪽 정리를 다시 읽어요.

2쪽 빈칸 채우기

1. 21점
2. 17점
3. 랠리
4. 2점
5. 30점
6. 1.15m
7. 대각선
8. 왼쪽

3쪽 알맞은 것끼리 선으로 이어요

1 20:20 → 다

2 29:29 → 라

3 코트 중앙 네트 → 가

4 포스트 → 나

3쪽 복식 서비스권 순서대로 1~4를 써요

첫 번째 서버 → 첫 번째 리시버의 파트너 → 첫 번째 서버의 파트너 → 첫 번째 리시버

3쪽 맞으면 ○, 틀리면 ×를 써요

1 ○

2 × (짝수면 오른쪽에서 해요)

3 × (단식이라도 복식 사이드라인 위에 세워요)

4 ○

4쪽 서브 위치 찾기

1 0점 → 오른쪽

2 3점 → 왼쪽

3 8점 → 오른쪽

4 11점 → 왼쪽

5 15점 → 왼쪽

6 20점 → 오른쪽